**Requerimientos Iniciales**

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento 1 - Hecho** | |
| **Nombre** | Añadir veterinario |
| **Resumen** | El programa debe permitirle al usuario agregar un veterinario a la lista. No pueden haber más de 7. |
| **Entradas** | * Número de identificación * Nombre y apellido * Registro único veterinario * Mascota que está atendiendo (null) |
| **Resultado** | Un nuevo veterinario es añadido a la lista de veterinarios. En caso de estar llenos, aparece mensaje anunciando que no es posible añadir más veterinarios. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento 2 - Hecho** | |
| **Nombre** | Eliminar veterinario |
| **Resumen** | El programa debe permitirle al usuario eliminar un veterinario de la lista, siempre y cuando no hayan mascotas en el registro. |
| **Entradas** | * Número de identificación del veterinario |
| **Resultado** | El veterinario es eliminado de la lista de veterinarios. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento 3 - Hecho** | |
| **Nombre** | Registrar mascota |
| **Resumen** | El programa debe permitirle al usuario registrar una mascota, además de pedir los datos correspondientes a su dueño. |
| **Entradas** | * Especie * Nombre de la mascota * Edad * Raza (si es perro o gato) * Síntomas * Estatus (predeterminado a en espera) * Prioridad * Veterinario que la atendió (null) * Nombre del dueño |
| **Resultado** | La mascota es añadida a la lista de mascotas. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento 4 - Hecho** | |
| **Nombre** | Retirar mascota. |
| **Resumen** | El programa debe permitirle al usuario retirar una mascota del centro, siempre y cuando este se encuentre en estado de espera. |
| **Entradas** | * Nombre de la mascota |
| **Resultado** | El estado de la mascota cambia a “sin atender”. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento 5 - Hecho** | |
| **Nombre** | Registrar dueño |
| **Resumen** | El programa debe permitirle al usuario registrar un dueño. |
| **Entradas** | * Identificación del dueño * Nombre del dueño * Número del dueño * Dirección del dueño |
| **Resultado** | El dueño es añadido a la lista de dueños. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento 6 - Hecho** | |
| **Nombre** | Iniciar una nueva consulta |
| **Resumen** | El programa debe permitirle al usuario iniciar una nueva consulta. |
| **Entradas** | * Nombre de la mascota * Identificación del veterinario |
| **Resultado** | En los atributos del veterinario, se llena el nombre de la mascota a quien atiende, y en los de la mascota, el nombre del veterinario que la atendió. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento 7 - Hecho** | |
| **Nombre** | Finalizar una consulta |
| **Resumen** | El programa debe permitirle al usuario finalizar una consulta existente. |
| **Entradas** | * Nombre de la mascota * Identificación del veterinario * Nuevo estado de la mascota |
| **Resultado** | En los atributos del veterinario, se vacía el nombre de la mascota a quien atiende, y en los de la mascota se cambia su estado. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento 8 - Hecho** | |
| **Nombre** | Mostrar el número de mascotas sin atender. |
| **Resumen** | El programa debe mostrar cuantos pacientes faltan por atender. |
| **Entradas** |  |
| **Resultado** | En el menú principal, se muestra cuantas mascotas faltan por atender. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento 9 - Hecho** | |
| **Nombre** | Mostrar siguiente en lista |
| **Resumen** | El programa debe mostrarle al usuario que mascota sigue por atender. Lo anterior teniendo en cuenta el orden de llegada y la prioridad. La prioridad de atención prevalece ante el orden de llegada. |
| **Entradas** |  |
| **Resultado** | En el menú principal, el programa muestra el nombre de la mascota que sigue en la lista. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento 10 - Hecho** | |
| **Nombre** | Cerrar el centro veterinario |
| **Resumen** | El programa debe mostrar al usuario los reportes de cierre del día. |
| **Entradas** |  |
| **Resultado** | El programa debe verificar que no existan mascotas, y de ser así, debe mostrar: nombre del veterinario con más mascotas atendidas, cantidad de mascotas atendidas por prioridad, porcentaje de mascotas sin atender. Además, elimina los datos de todas las mascotas registradas. |

**Nuevos Requerimientos**

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento 11 - Pendiente** | |
| **Nombre** | Hospitalizar mascota desde el centro veterinario. |
| **Resumen** | El programa debe transferir la mascota desde el centro veterinario a la guardería, siempre y cuando esta ya haya sido atendida y su estado sea de “Transferencia”. |
| **Entradas** | * Nombre de la mascota |
| **Resultado** | El programa debe verificar que hay un espacio vacío en los hábitats correspondientes a su especie en la guardería. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento 12 - Hecho** | |
| **Nombre** | Ingresar mascota a la guardería |
| **Resumen** | El programa debe permitirle al usuario ingresar una mascota siempre y cuando haya espacio disponible en los hábitats respectivos. |
| **Entradas** | * Especie * Nombre de la mascota * Edad * Raza (si es perro o gato) * Nombre del dueño |
| **Resultado** | El programa debe avisar al usuario en que hábitat fue ingresada la mascota, o mostrar el error en caso de que no haya espacio. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento 13 - Hecho** | |
| **Nombre** | Encontrar ubicación de mascota |
| **Resumen** | El programa debe permitirle al usuario encontrar la ubicación de una mascota |
| **Entradas** | * Nombre de la mascota |
| **Resultado** | El programa debe retornar el código de identificación del hábitat en el que se encuentra la mascota. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento 14 - Hecho** | |
| **Nombre** | Información de un hábitat |
| **Resumen** | El programa debe permitirle al usuario mostrar la información de un hábitat. |
| **Entradas** | * ID del hábitat |
| **Resultado** | El programa debe retornar la información del hábitat junto con la de la mascota que se encuentra dentro. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento 15 - Hecho** | |
| **Nombre** | Mapa de hábitats |
| **Resumen** | El programa debe permitirle al usuario imprimir un mapa de todos los hábitats mostrando sus identificadores y sus estados. |
| **Entradas** |  |
| **Resultado** | El programa debe retornar un mapa mostrando el mapa de los hábitats. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento 16 - Hecho** | |
| **Nombre** | Reportes de ocupación |
| **Resumen** | El programa debe permitirle al usuario imprimir un reporte con los porcentajes de ocupación. |
| **Entradas** |  |
| **Resultado** | El programa debe retornar un reporte con los porcentajes de ocupación por cada zona, totales, y de mascotas tanto sanas como enfermas.. |